

Initiation à Internet

(3x2h)

1 - Qu'est-ce c'est ? (¼ h)

Réseau de communication mondial informatisé

reliant des **serveurs**, des **clients**, ou des réseaux locaux.

Utilise le réseau téléphonique (cuivre, câbles, faisceaux...).

2 - Historique : Arpanet (expérience armée US vers 1970) (¼ h)

montre la solidité des réseaux maillés.

Abandonné par l'armée en 1990 pour Milnet.

Récupéré par les universités

(qui avaient déjà créé Bitnet-Earn, moins fiable).

3 - A quoi ça sert ? (½ h)

A relier des personnes entre elles

(**courrier électronique** ; coût faible, qq. soit la distance)

A accéder à des **sites** ("banques") d'information,

(information le plus souvent gratuite, mais coût de la communication)

A **importer** de l'information (textes, images, programmes...)

A faire connaître ses idées, ses produits, ...

A commercer en ligne (avec paiement sécurisé).

4 - Machine d'accès, système d'exploitation (aperçu) (1 h)

IBM-PC sous Windows

Termes à connaître : fichier (type, création, destruction, déplacement, copie...)

Emploi de la souris.

Documents et exécutables. Suffixe ("extension").

5 - Comment se connecter ? (½ h)

Une **ligne** de communication (RTC, ADSL, Numéris ...)

Un "ordinateur" ou **machine**

Des **logiciels** appropriés (généralement gratuits)

Un **modem** (petit appareil adapté à la ligne)

Un **abonnement** chez un fournisseur d'accès Internet (**FAI**)
(différents types, ex. 3 h/mois pour 37 F) → **adresse IP**

Configurer ses logiciels selon les prescriptions du FAI .

6 - La messagerie (½ h)

Logiciels : Eudora (gratuit), Outlook-Express (de MS)

Créer une "**boîte à lettre**" chez le FAI

(les messages reçus s'y logent qq. sec. après envoi).

Ouvrir sa boîte en se **connectant**, importer ses messages.

On peut créer **plusieurs** "boîtes" (mots de passe différents.

Coût très faible : env. 0,05 F /page (on paie 2 fois).

On peut joindre des **pièces** (fichiers) au message (attention).

7 - La navigation (1 h)

Logiciels : Netscape-Navigator, Internet-Explorer

A l'ouverture : **site initial** ("home"), puis on "navigue".

- ou bien on tape l'**adresse** du site recherché ;

- ou bien on part d'un site et on se laisse guider

de site en site par des "**liens**", ou renvois ;

- ou bien on demande à un serveur ("moteur") de recherche de donner l'adresse de tous les sites "traitant" d'un sujet donné (**mots-clés**) : Altavista, Yahoo, Voila...

On peut **importer** des images ou du texte (les 2 ?)

des programmes, de la musique, parfois des livres complets

8 - Autres services (½ h)

Ftp (*file transfer protocol*), pour importer des fichiers (plus rapide que ci-dessus, mais connaître nom et adresse)

Service "archie" : donne adresse des serveurs

possédant un fichier donné.

Conversation en ligne ("chat"), téléachat ...

9 - Créer un site (½ h)

Devenir non plus simple client, mais fournisseur d'info..

Les FAI autorisent en général cette prestation

Rédaction littéraire : écrire idées, plan, puis texte...

Images : nécessaires, ni trop détaillées, ni trop nombreuses.

Rédiger le programme dans le langage convenable (html)

Des logiciels peuvent pratiquement le faire; mais...

Ouvrir le site (mot de passe), le charger par Ftp,

Le faire connaître, surtout aux serveurs de recherche

Tenir à jour le site (dur, dur...)

10 - Révision et questions (1 h)